Formation Inkscape
Leçon 1 :
Présentation de Inkscape et fonctionnalités

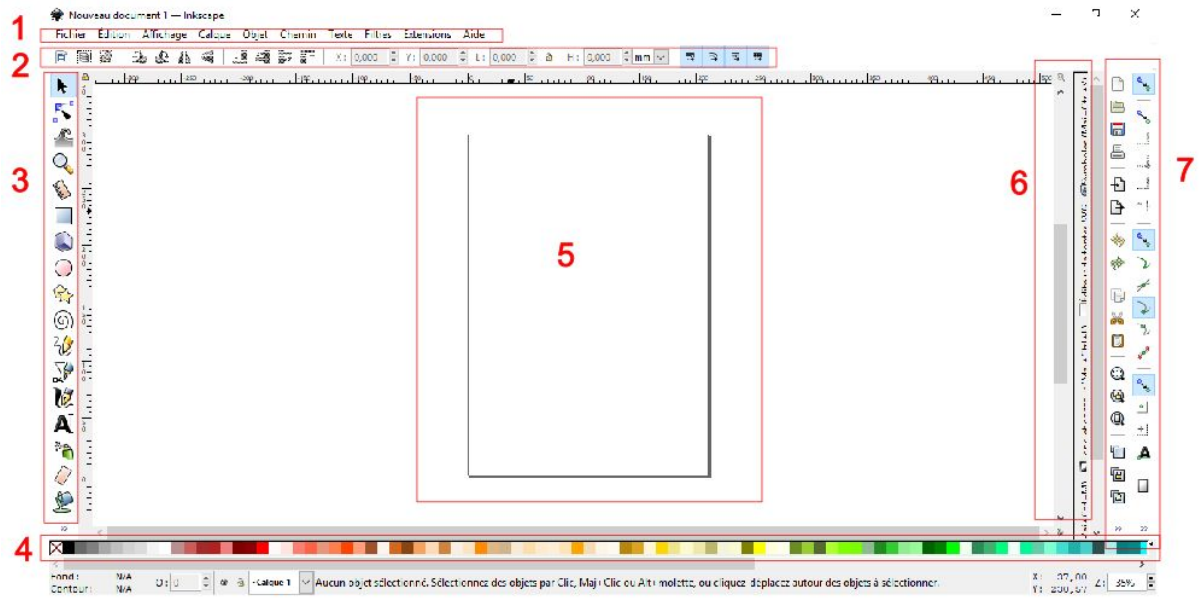
Cette première leçon de la formation Inkscape portera sur la présentation du logiciel et des différentes zones d'outils

Comme tout logiciel, il est important de connaître sa composition et l'emplacement des différents outils pour pouvoir l'exploiter au maximum.

Pour télécharger Inkscape, vous pouvez vous rendre sur le site https://inkscape.org

Ce logiciel est gratuit et ne nécessite aucune inscription. Il ne nécessite pas de connexion internet.

Nous allons voir ses fonctionnalités ci-dessous.

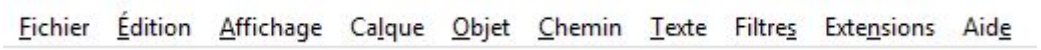


écran nouveau document Inkscape

Fonctionnalités et outils

Le logiciel de travail est composé de 7 zones :

La zone 1 est la barre des menus communs à tous les logiciels permettant de faire des actions sur ce dernier, tels qu'enregistrer un fichier, annuler ou rétablir une action. Elle contient plusieurs menus. Nous allons les voir en détail tout au long de la formation. *Certains outils seront vus dans la version plus poussée de la formation ainsi que les menus filtres et extensions.*



La zone 2 est la barre des paramètres des outils qui se trouvent dans la **zone 3**. Pour chaque outil utilisé, elle proposera des paramètres différents.

La zone 4 est la palette de couleurs. Elle semble simple mais comme tous les outils que nous verrons ensemble, elle peut nous surprendre.

Ces 4 zones contiennent tous les éléments permettant de créer notre design sur la **zone 5**.

Cette zone 5 est le canvas, ou la zone de traçage. C'est sur celle-ci que nous allons placer et modifier nos objets. Elle contient notre page représenté par un rectangle.

La zone 6 est l'endroit où seront placées les fenêtres de paramètres de différents outils de modifications.

La zone 7 contient la barre d'accrochage et la barre de commandes des outils se trouvant dans les menus.

Le logiciel contient beaucoup d'outils plus utiles les uns les autres et plus complexes les uns les autres.

Tout au long de la formation, nous verrons les outils principaux permettant de créer et modifier un graphisme.

Nous nous baserons sur une utilisation du logiciel pour les machines de découpe. Néanmoins, les différentes leçons peuvent être utilisées pour améliorer vos connaissances pour tout graphisme créé sur Inkscape.

Cette première leçon est terminée.

Elle a son importance et je vous conseille de la garder précieusement pour les prochaines leçons.